



PHASES DE POULES

09H00 - 12H00



POULE / POOL 1

Superhands München
Geezers Heidelberg / Dourdan

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch	Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
09:00	JNS - GVE - KHK	A	09:00	BWE - TLR	B
Superhands 7 0	Heidelberg / Dourdan		München 0 4	Geezers	
10:00	MRL - TCZ - PMR	A	10:00	OMY - JYD - KHK	B
Superhands 3 0	Geezers		München 7 1	Heidelberg / Dourdan	
11:00	MPU - GVE - IWI	A	11:00	BWE - RHE - MRL	B
Superhands 7 3	München		Geezers 6 0	Heidelberg / Dourdan	

POULE / POOL 2

Toulouse Luxembourg
Barbarians Kituro

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch	Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
09:30	FMF - PMR - BWE	A	09:30	OMY - GVE - TLR	B
Toulouse 7 1	Kituro		Luxembourg 6 4	Barbarians	
10:30	MPU - GVE - TCZ	A	10:30	BWE - RHE - KHK	B
Toulouse 5 0	Barbarians		Luxembourg 2 5	Kituro	
11:30	MRL - JYD - PMR	A	11:30	IWI - TCZ - PWD	B
Toulouse 7 1	Luxembourg		Barbarians 3 8	Kituro	

POULE / POOL 3

Berlin Courant d'R
Touch'eurs Baden Banditos

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch	Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
09:00	MHN - RHE - PWD	C	09:00	JYD - MPU - TLR	D
Berlin 7 1	Baden Banditos		Courant d'R 7 0	Touch'eurs	
10:00	IWI - GGT - PWD	C	10:00	DNS - FMF	D
Berlin 7 0	Touch'eurs		Courant d'R 4 1	Baden Banditos	
11:00	FMF - TLR - DNS	C	11:00	MHN - JNS - GGT	D
Berlin 8 5	Courant d'R		Touch'eurs 3 4	Baden Banditos	

POULE / POOL 4

Lions Frankfurt
STHLM Zug

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch	Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
09:30	IWI - GGT - MHN	C	09:30	DNS - JWD - JNS	D
Lions 10 1	Zug		Frankfurt 2 6	STHLM	
10:30	MHN - TLR - JWD	C	10:30	JYD - JNS - PWD	D
Lions 7 1	STHLM		Frankfurt 3 2	Zug	
11:30	OMY - GGT - KHK	C	11:30	BWE - FMF - JWD	D
Lions 8 2	Frankfurt		STHLM 7 1	Zug	

Durée des matchs : 2 périodes de 10 minutes (mi-temps 3 minutes)

Classement à l'issue de ces poules :
Victoire : 3 points
Égalité : 2 points
Défaite : 1 point
Forfait : 0 point

En cas d'égalité on départage les équipes selon les règles suivantes :
- le vainqueur du match des 2 équipes à égalité
- la différence de points marqués et reçus durant la poule
- la différence d'essais marqués et reçus durant la poule
- tirage au sort

Les équipes 1er de chaque poule sont qualifiées en 1/2 de CUP.
Les équipes 2ème de chaque poule sont qualifiées en 1/2 de PLATE.
Les équipes 3ème de chaque poule sont qualifiées en 1/2 de BOWL.
Les équipes 4ème de chaque poule sont qualifiées en 1/2 de SHIELD.



PHASES FINALES

13H00 - 16H30



CUP

1/2 CUP

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
13:30	MRL - JYD - KHK	A
Superhands 4 5	Lions	
13:30	OMY - TCZ - BWE	B
Berlin 6 2	Toulouse	

3-4^{ème} PLACE

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
15:00	MRL - GGT - RHE	A - officiel
Superhands 1 0	Toulouse	

1-2^{ème} PLACE

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
15:45	DNS - FMF - TLR	A - officiel
Lions 5 11	Berlin	

PLATE

1/2 PLATE

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
13:30	IWI - GGT - MHN	C
Geezers 4 3	STHLM	
13:30	DNS - FMF - MPU	D
Courant d'R 8 1	Kituro	

3-4^{ème} PLACE

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
14:30	BWE - MPU - JNS	C
STHLM 3 2	Kituro	

1-2^{ème} PLACE

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
14:30	GVE - MHN - OMY	A - officiel
Geezers 1 2	Courant d'R	

BOWL

1/2 BOWL

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
13:00	MHN - TLR	C
München 2 1	Frankfurt	
13:00	BWE - RHE - PWD	B
Baden Banditos 4 3	Luxembourg	

3-4^{ème} PLACE

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
14:00	MRL - JYD - PMR	A
Frankfurt 5 4	Luxembourg	

1-2^{ème} PLACE

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
14:00	RHE - TCZ - GGT	B
München 2 3	Baden Banditos	

SHIELD

1/2 SHIELD

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
13:00	MHN - TLR	C
Heidelberg / Dourdan 1 4	Zug	
13:00	PMR - MPU	D
Touch'eurs 2 5	Barbarians	

3-4^{ème} PLACE

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
14:00	IWI - JNS - KHK	C
Heidelberg / Dourdan 5 6	Touch'eurs	

1-2^{ème} PLACE

Heure / Time	Adresses / Addresses	Terrain / Pitch
14:00	DNS - FMF - TLR	D
Zug 0 3	Barbarians	

Durée des matchs : 2 périodes de 10 minutes (mi-temps 3 minutes) Finale Cup : 2 périodes de 15 minutes (mi-temps 5 minutes)

La finale de la PLATE, le match pour la 3ème place de la CUP et la finale de la CUP se dérouleront sur un terrain de Touch aux dimensions réglementaires.

ARBITRES REFEREES

BWE	Bronwyn WAKE
DNS	Duncan SMART
FMF	François MARBOEUF
GVE	Geneviève MITCHELL
GGT	Guillaume GENET
IWI	Irene WAELTI
JWD	James WOODWARD
JYD	Jean-Ives DEVOS
JNS	Jonathan NAAS
KHK	Keith HOEK
MPU	Marc PLISSONNEAU
MRL	Marc ROSENSTHIEL
MHN	Matthew HODGSON
OMY	Olivier MAMDY
PWD	Paul WOODWARD
PMR	Philippe MEHIER
RHE	Rachel HOWE
TCZ	Tamas CZEHE
TLR	Thomas LARGILIER