



ASS TOUCH

TACTIQUE D'ATTAQUE

ATTAQUE EN TRIANGLE

GARETH WHOMSLEY – PASCAL BLANC

VERSION 1.0 DU 16/08/2023

01. INTRODUCTION

STRATÉGIE D'ATTAQUE

« Règle #5 : Lorsque l'on a plus de continuité de jeu (jeu à arrêt) dans la zone verte, s'adapter à la défense »

TACTIQUE D'ATTAQUE

« Attaque en triangle »

FORME DE JEU D'ATTAQUE

#SWEEPER #QUICKIE ML
#ROOSTER

Jeu adaptatif : la méthode

- Identifier un point faible de la défense :

Le porteur de balle prend les informations autour de lui sur la position de la défense et de ses partenaires ; il est dans un cadre de prise d'informations et par ce biais de prise de décision. Ce sont les middles qui ont cette responsabilité.

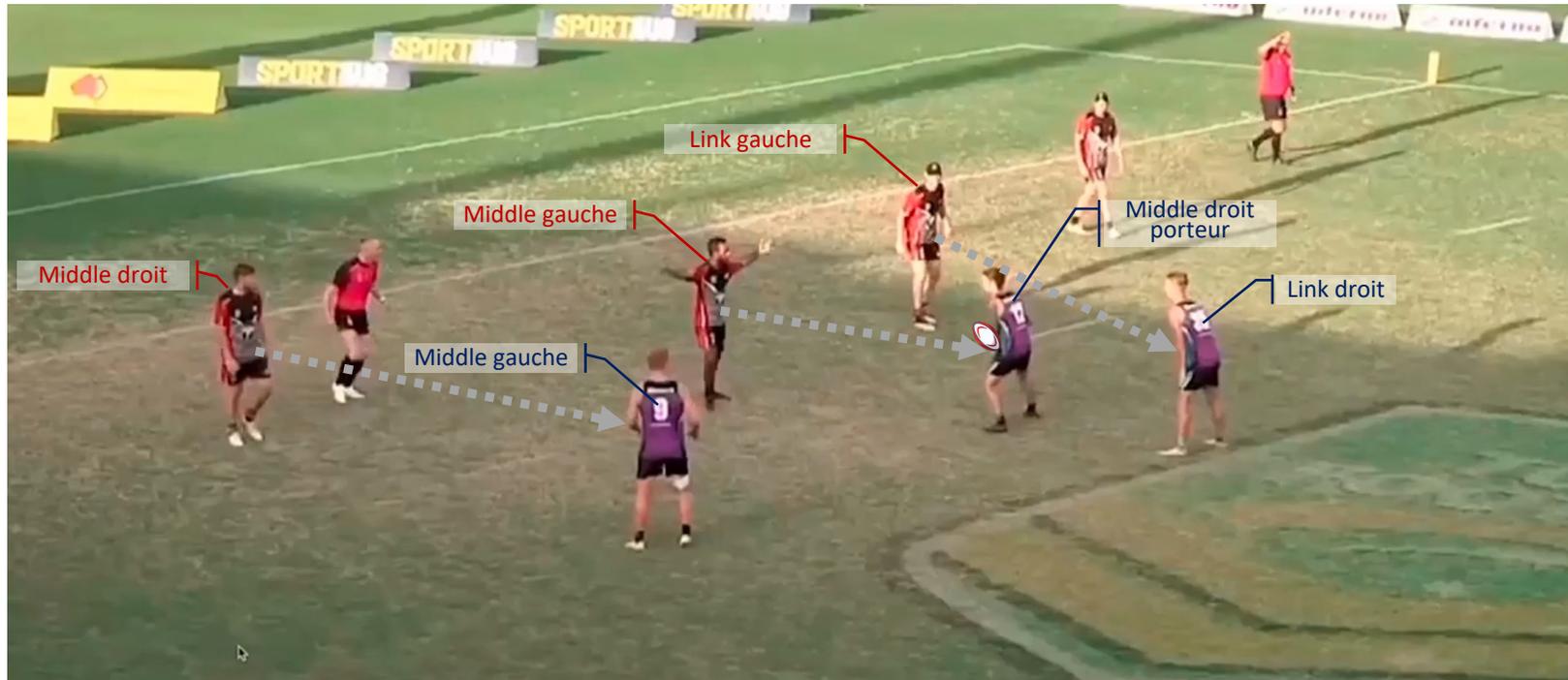
- L'orientation du jeu :

Le porteur de balle enclenche une action sur le point faible identifié ; il est important qu'il communique.

- Les soutiens :

Les autres joueurs doivent être attentifs car ils savent qu'ils peuvent être sollicités, il faut donc être en place au bon moment et au bon endroit (timing). La probabilité d'être sollicitée doit être un facteur de motivation et d'attention pour le joueur.

02. SITUATION #1



- DESCRIPTION :
La phase d'attaque est statique, la défense est en miroir (flèches pointillées grises)

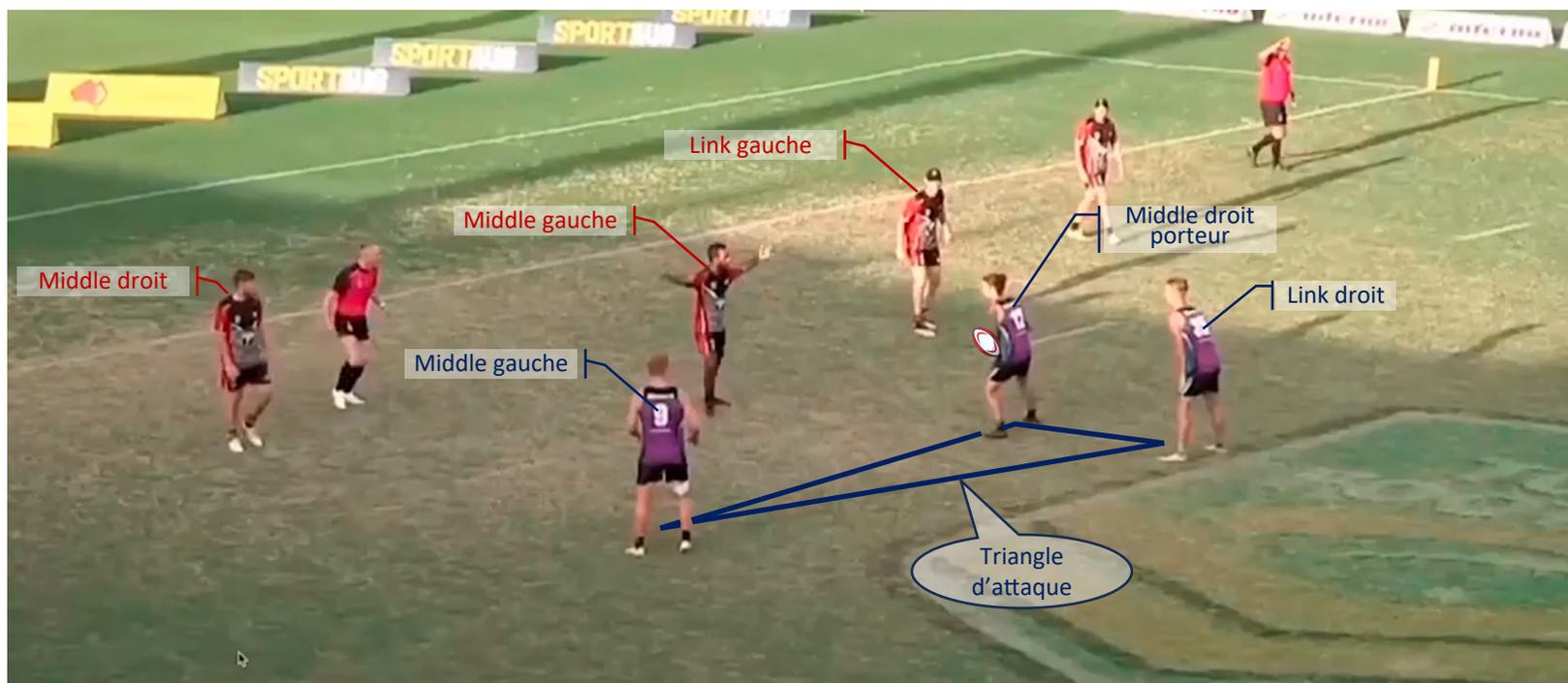
LÉGENDE

 Ballon
 Passe

 Défend sur ...
 Course défenseur

 Course attaquant sans ballon
 Course attaquant porteur ballon

02. SITUATION #1



- DESCRIPTION :
Le link attaquant (ici link droit) côté porteur de ballon (middle droit) se positionne derrière son coéquipier à 2 ou 3m. On délimite ainsi un **triangle d'attaque** qui va selon les réactions de la **défense** mettre en œuvre une forme de jeu appropriée afin de déborder la défense.

LÉGENDE

 Ballon
 Passe

 Défend sur ...
 Course défenseur

 Course attaquant sans ballon
 Course attaquant porteur ballon

02. SITUATION #1

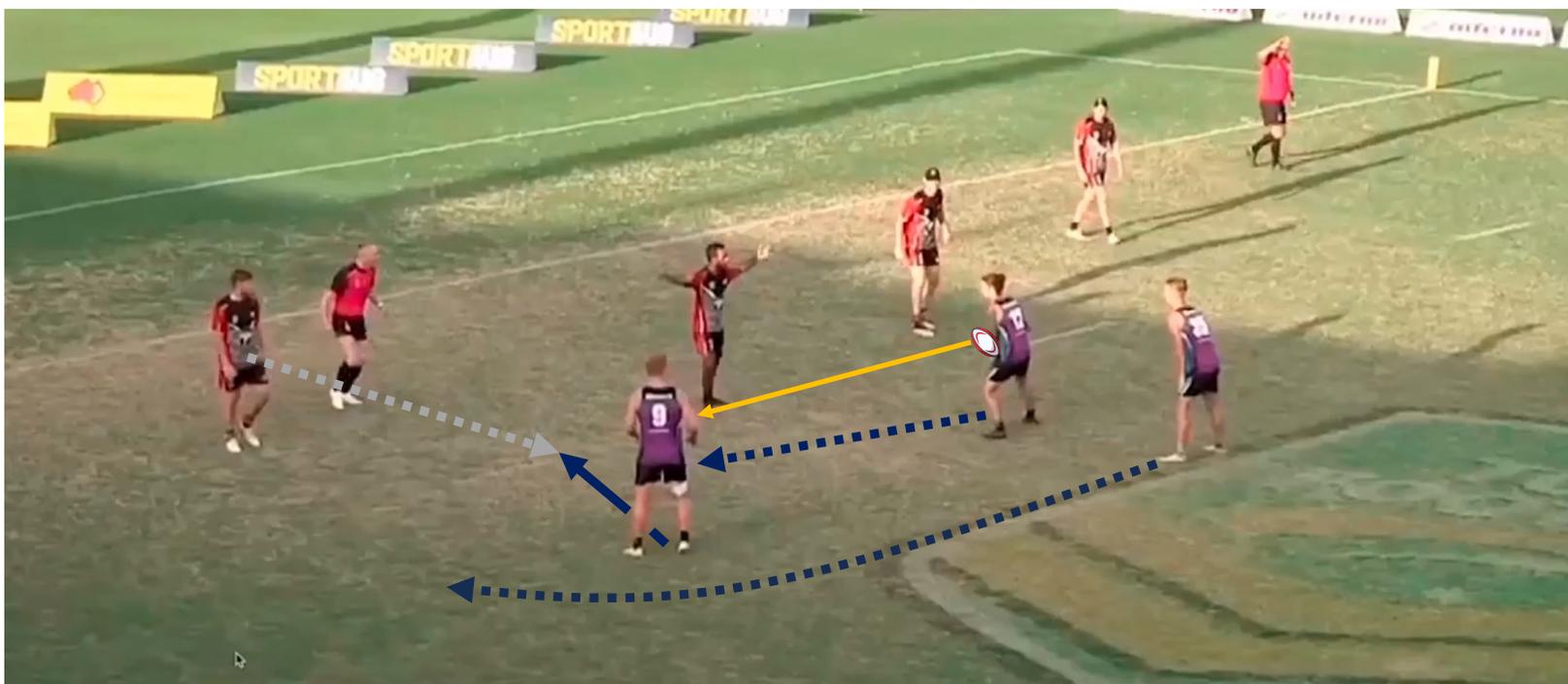


- DESCRIPTION :
 Dans ce cas de jeu, le middle défenseur (middle gauche) monte **SEUL** sur son vis-à-vis. Il n'y a pas d'homogénéité de ligne.

LÉGENDE

- | | | | | | |
|---|--------|---|------------------|---|---------------------------------|
|  | Ballon |  | Défend sur ... |  | Course attaquant sans ballon |
|  | Passe |  | Course défenseur |  | Course attaquant porteur ballon |

02. SITUATION #1



- DESCRIPTION :
La forme de jeu à mettre en œuvre est la SWEEPER.
Le middle droit attaquant fait une passe au middle gauche, celui-ci va prendre un toucher dynamique sur son vis-à-vis alors que le link droit entame sa course vers l'extérieur. Le middle droit passeur est rapidement en position de demi

LÉGENDE

	Ballon		Défend sur ...		Course attaquant sans ballon
	Passe		Course défenseur		Course attaquant porteur ballon

02. SITUATION #1



- DESCRIPTION :
Le middle gauche prend son toucher et se décale sur sa droite.
Le middle droit est rapidement demi et fait une passe à partir du sol au link droit qui arrive en SWEEPER.
La défense recule et protège son petit côté droit.

LÉGENDE

- | | | | | | |
|--|--------|--|------------------|--|---------------------------------|
| | Ballon | | Défend sur ... | | Course attaquant sans ballon |
| | Passe | | Course défenseur | | Course attaquant porteur ballon |

02. SITUATION #1

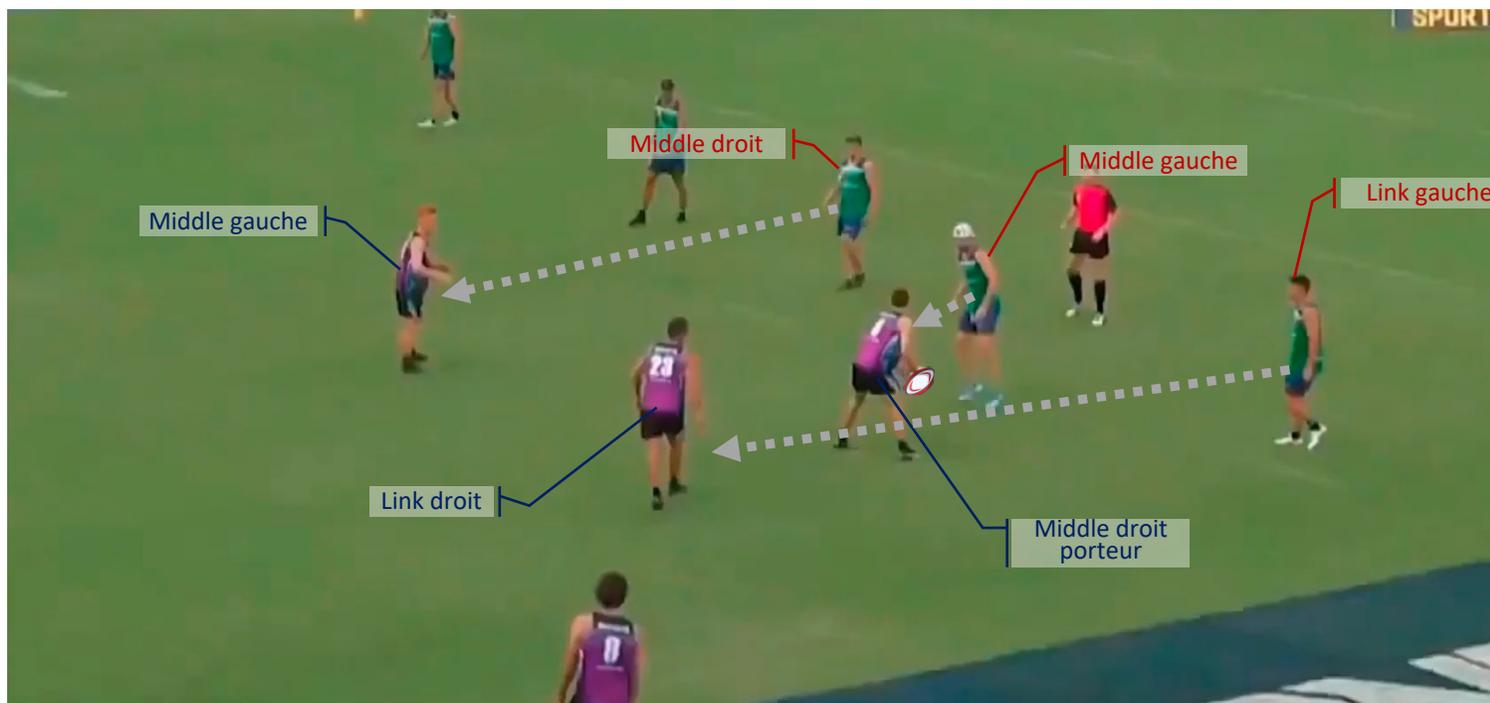


- DESCRIPTION :
- Le link droit attaquant a alors 3 sorties possibles :
- Porter le ballon et plonger dans intervalle « middle droit link droit » défendant
- Jouer un 3 vs 2 avec le link gaucher et le winger gauche attaquant
- Faire une passe à son intérieur pour son middle qui a poursuivit son action et qui vise l'intervalle entre les 2 middles défendants.

LÉGENDE

- | | | | | | |
|---|--------|---|------------------|---|---------------------------------|
|  | Ballon |  | Défend sur ... |  | Course attaquant sans ballon |
|  | Passe |  | Course défenseur |  | Course attaquant porteur ballon |

03. SITUATION #2



- DESCRIPTION :
La phase d'attaque est statique, la défense est en miroir (flèches pointillées grises)

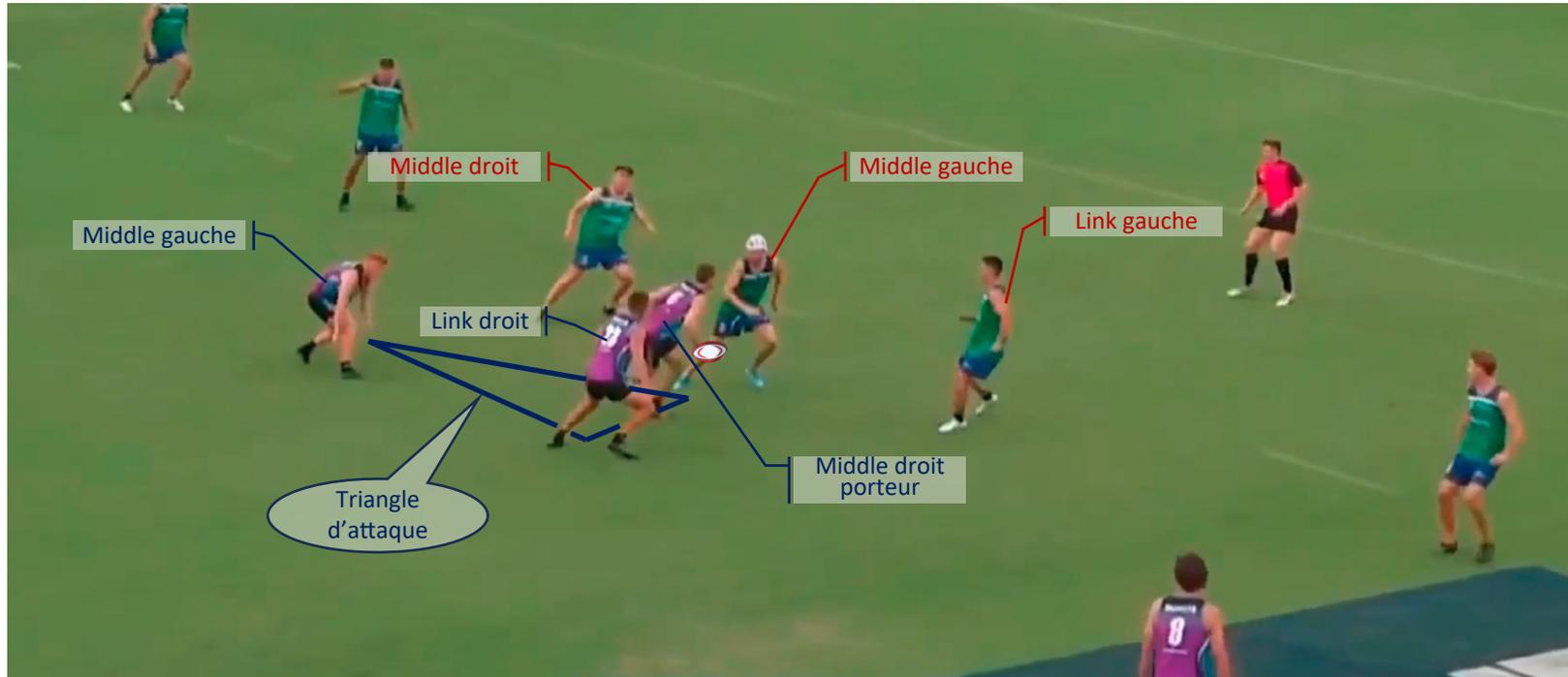
LÉGENDE

 Ballon
 Passe

 Défend sur ...
 Course défenseur

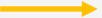
 Course attaquant sans ballon
 Course attaquant porteur ballon

03. SITUATION #2

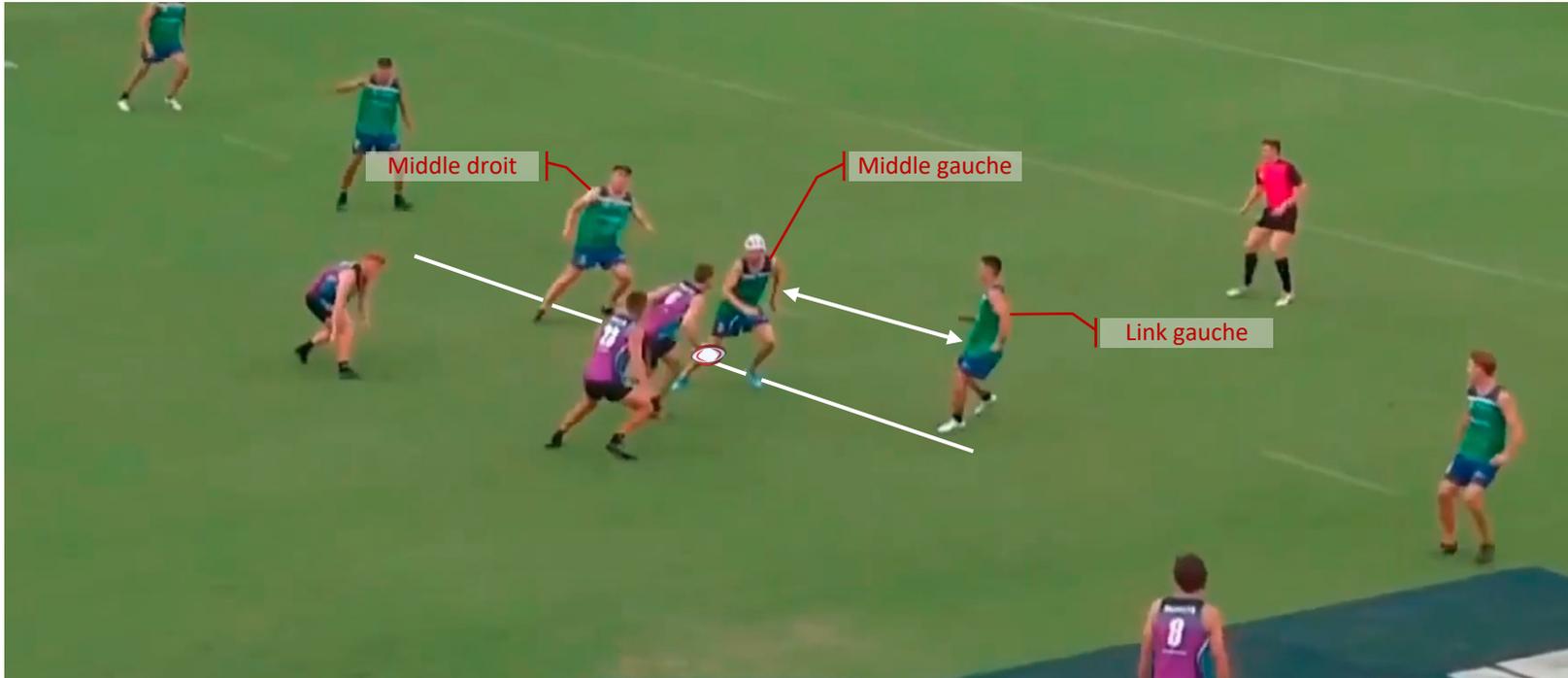


- DESCRIPTION :
 Le link attaquant (ici link droit) côté porteur de ballon (middle droit) se positionne derrière son coéquipier à 2 ou 3m. On délimite ainsi un **triangle d'attaque** qui va **selon les réactions de la défense** mettre en œuvre une forme de jeu appropriée afin de déborder la défense.

LÉGENDE

- | | | | | | |
|---|--------|---|------------------|---|---------------------------------|
|  | Ballon |  | Défend sur ... |  | Course attaquant sans ballon |
|  | Passe |  | Course défenseur |  | Course attaquant porteur ballon |

03. SITUATION #2



- DESCRIPTION :
 Dans ce cas de jeu, la ligne de défense est très homogène en son centre. Les 2 middles et le link gauche sont très serrés.

LÉGENDE



Ballon
 Passe

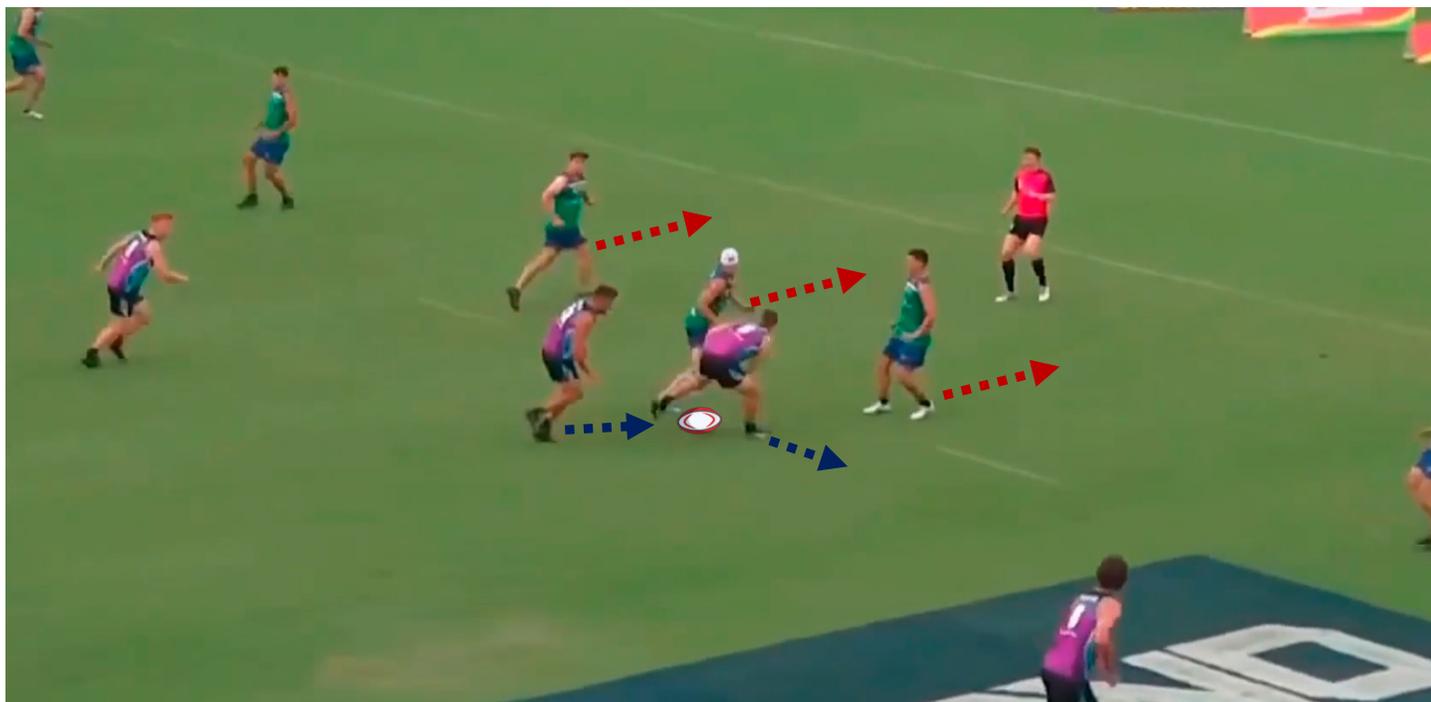


Défend sur ...
 Course défenseur



Course attaquant sans ballon
 Course attaquant porteur ballon

03. SITUATION #2

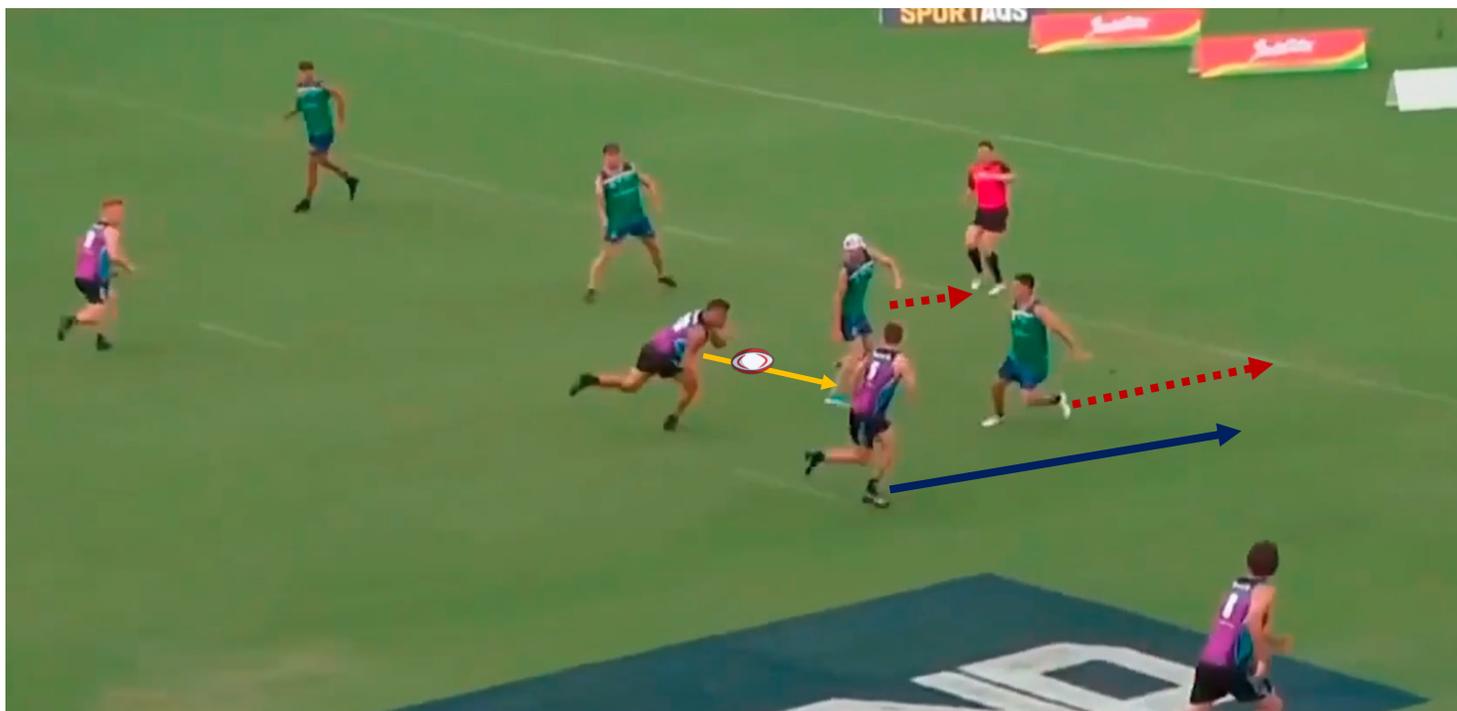


- DESCRIPTION :
Le middle droit prend un toucher sur l'épaule extérieure de son vis-à-vis et se décale sur sa droite. Le link droit est rapidement demi et fait une passe à partir du sol au middle droit pour une QUICKIE ML. La défense recule et protège son petit côté gauche.

LÉGENDE

- | | | | | | |
|---|--------|---|------------------|---|---------------------------------|
|  | Ballon |  | Défend sur ... |  | Course attaquant sans ballon |
|  | Passe |  | Course défenseur |  | Course attaquant porteur ballon |

03. SITUATION #2



- DESCRIPTION :
- Le link droit attaquant fait une passe du sl au middle droit décalé.
- Celui-ci a alors 3 sorties possibles :
- Porter le ballon et plonger dans intervalle « link gauche winger gauche » défendant
- Jouer un 2 vs 1 avec le winger doit attaquant
- Faire une passe à son intérieur pour son link qui a poursuivit son action et qui vies l'intervalle entre le middle gauche et le link gauche défendants.

LÉGENDE

 Ballon

 Passe

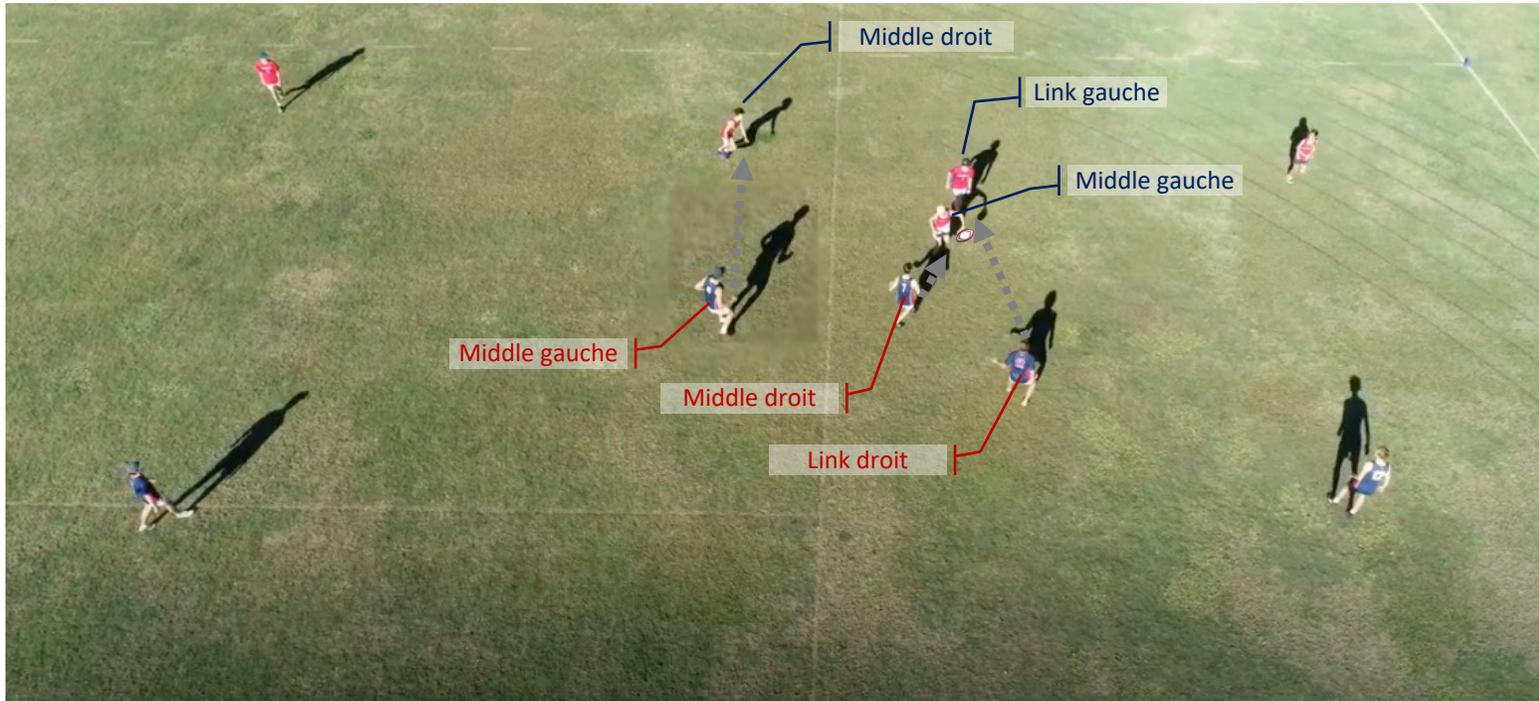
 Défend sur ...

 Course défenseur

 Course attaquant sans ballon

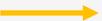
 Course attaquant porteur ballon

04. SITUATION #3



- DESCRIPTION :
La phase d'attaque est statique, la défense est en miroir (flèches pointillées grises)

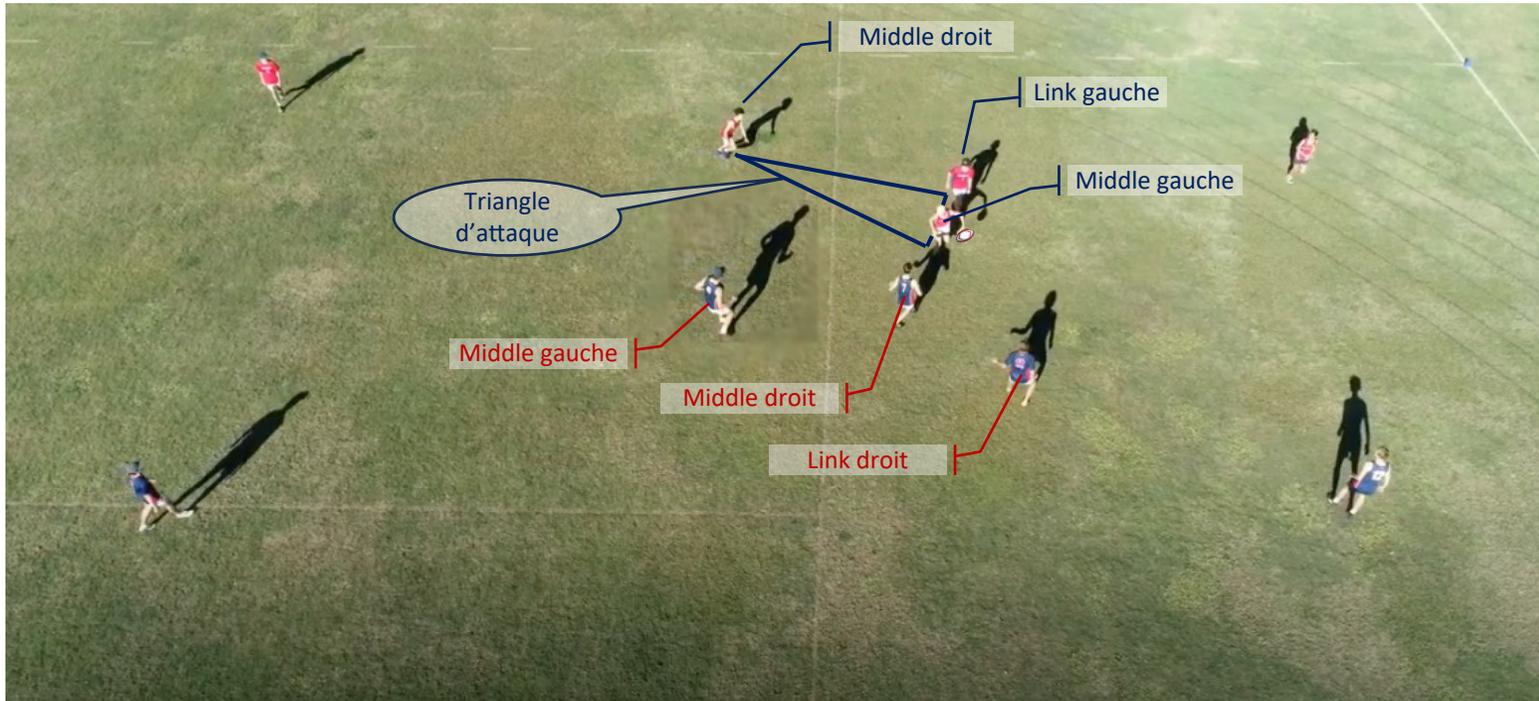
LÉGENDE

 Ballon
 Passe

 Défend sur ...
 Course défenseur

 Course attaquant sans ballon
 Course attaquant porteur ballon

04. SITUATION #3



- DESCRIPTION :
 Le link attaquant (ici link gauche) côté porteur de ballon (middle gauche) se positionne derrière son coéquipier à 2 ou 3m. On délimite ainsi un **triangle d'attaque** qui va selon les réactions de la **défense** mettre en œuvre une forme de jeu appropriée afin de déborder la défense.

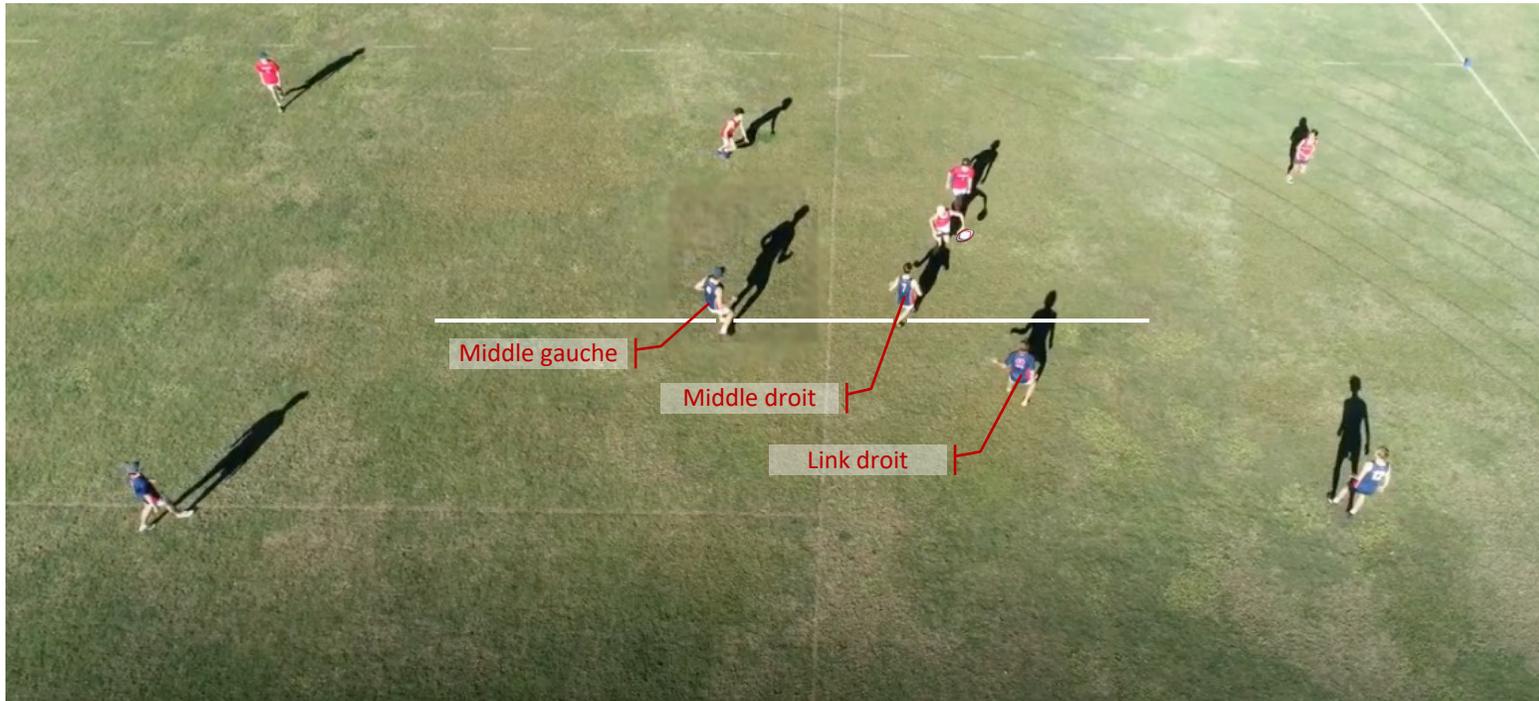
LÉGENDE

Ballon
 Passe

Défend sur ...
 Course défenseur

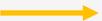
Course attaquant sans ballon
 Course attaquant porteur ballon

04. SITUATION #3



- DESCRIPTION :
Dans ce cas de jeu, les deux middles défenseurs montent de manière homogène.

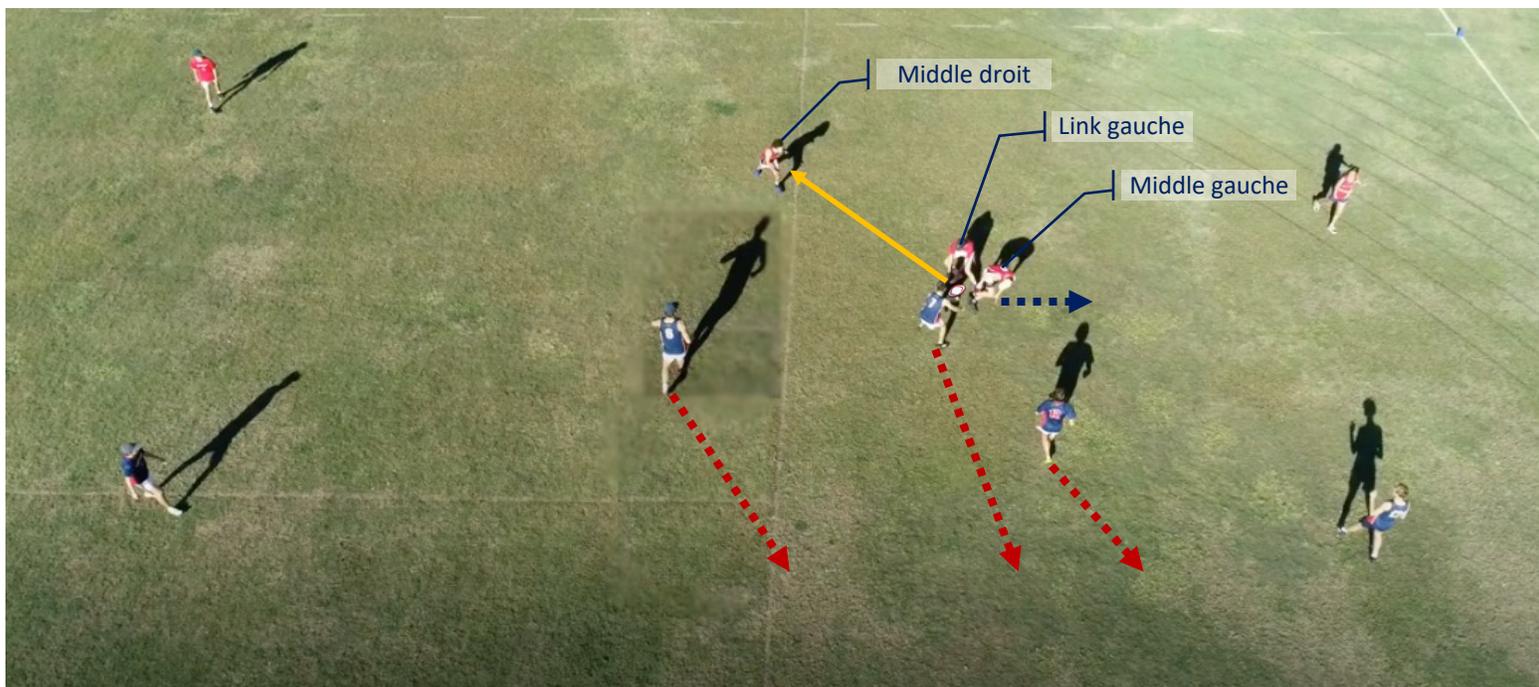
LÉGENDE

 Ballon
 Passe

 Défend sur ...
 Course défenseur

 Course attaquant sans ballon
 Course attaquant porteur ballon

04. SITUATION #3



- DESCRIPTION :
La forme de jeu à mettre en œuvre est la **ROOSTER**. Le middle gauche attaquant va prendre un toucher sur son vis-à-vis alors que le link gauche se positionne en demi pour exécuter une passe à partir du sol au middle droit.

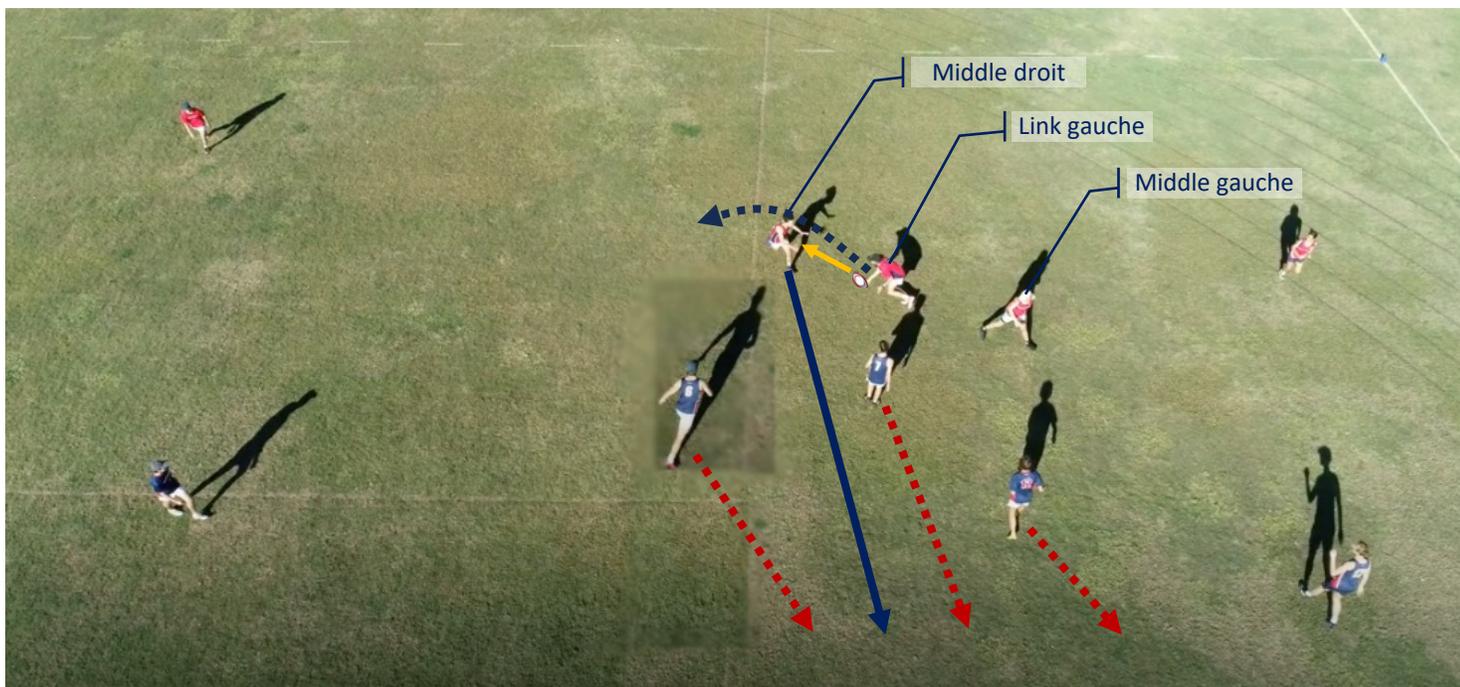
LÉGENDE

 Ballon
 Passe

 Défend sur ...
 Course défenseur

 Course attaquant sans ballon
 Course attaquant porteur ballon

04. SITUATION #3



- DESCRIPTION :
Le link gauche attaquant exécute sa passe et redouble le middle droit.
Le middle droit à la réception du ballon a une première sortie possible :
- Porter le ballon et plonger dans l'intervalle entre les deux middles.

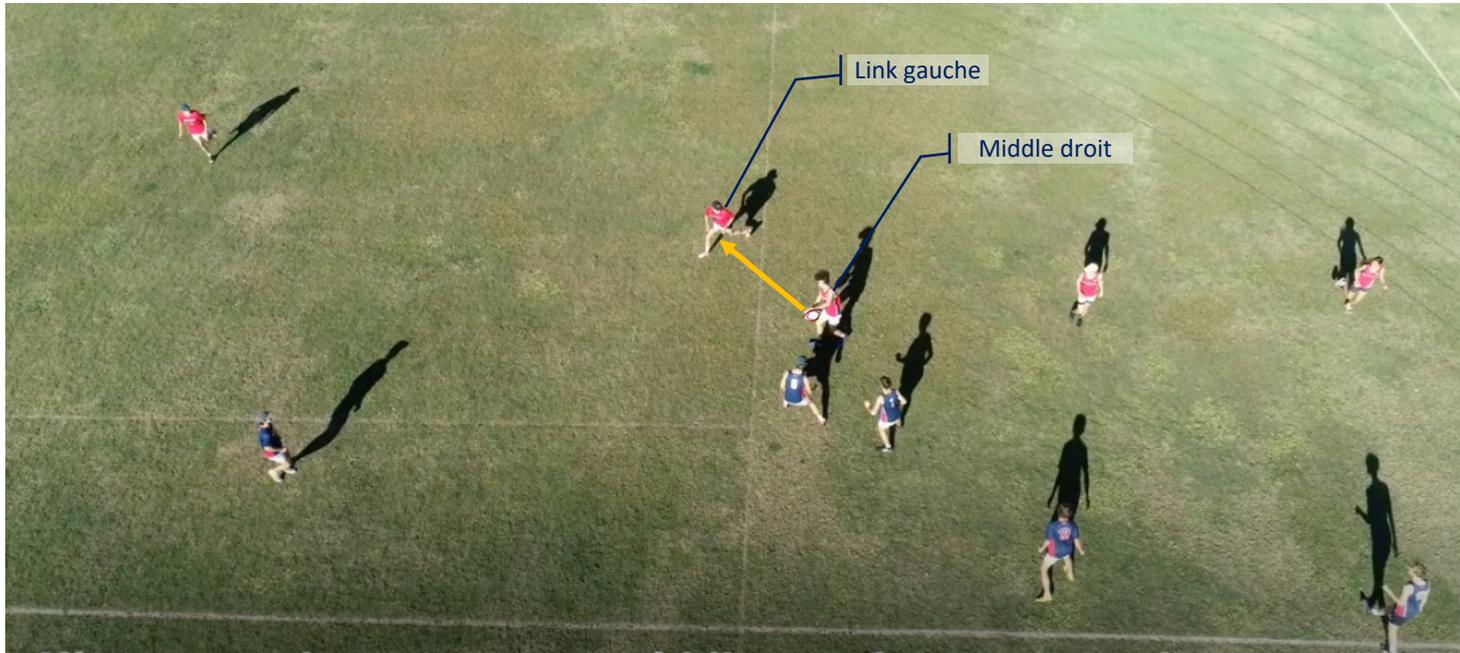
LÉGENDE

 Ballon
 Passe

 Défend sur ...
 Course défenseur

 Course attaquant sans ballon
 Course attaquant porteur ballon

04. SITUATION #3



- DESCRIPTION :

Mais le middle droit peut aussi jouer avec le link gauche qui l'a redoublé et alors celui-ci a deux sorties possibles :

- Porter le ballon et plonger dans intervalle « middle gauche link gauche » défendant
- Jouer un 3 vs 2 avec le link droit et le winger droit attaquant.

LÉGENDE

- | | | | | | |
|---|--------|---|------------------|---|---------------------------------|
|  | Ballon |  | Défend sur ... |  | Course attaquant sans ballon |
|  | Passe |  | Course défenseur |  | Course attaquant porteur ballon |

05. GRILLE D'EFFICACITÉ : ATTAQUE EN TRIANGLE



Situations	Un seul middle monte en pointe	Les deux middles et le link côté porteur montent en pointe	Seuls les deux middles montent en pointe
SWEEPER	✓		
QUICKIE ML		✓	
ROOSTER			✓